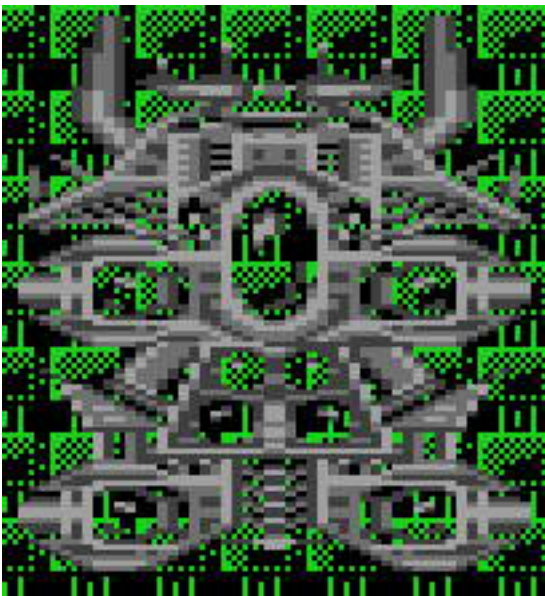


Nr.	Aussehen	Beschreibung
1		

Der Grund aller Albträume: MORGUL

2	
---	---

Der automatische Torpedo

3	
---	--

Das Flaggeschütz
(Level 3-1; Mitte des Levels)

4	
---	---

Eine Flagkanone

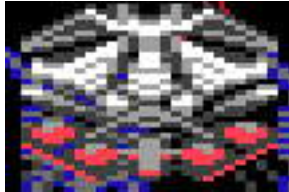
5



Die neuen Detektorkanone



Der Wegblockierer



Ein großes Ufo



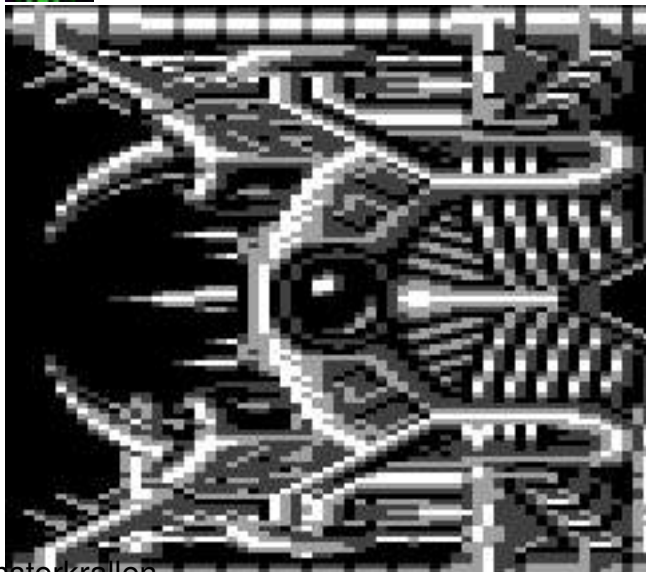
(Der Kandelabrum Serie abschließen in einen Bonusgegenstand)



Ein grünes Raumschiff



Die Minikanone



(Diele 2, Spindel) mit Monsterkrallen



Der Todes Kamm



Der Steinzeitmensch schmeißt mit Keulen



Die Metallspinne



D16 dreiköpfige Hydra spuckt Feuer.



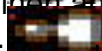
D17 Tierschädel hat Hunger auf Leben.



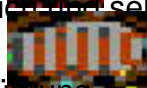
D18 Vampir vermehrt sich, wenn man ihn nicht schnell genug tötet.



D19 Pharaos zerquetscht einen an den Wänden.



E20 Glühwürmchen. Niedlich und sehr tödlich.



D21 Made tötet durch Berührung.



D22 Felsbrocken macht alles platt.



D23 gelbe Spinne



D24 Säuretropfen sieht aus wie Wasser



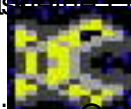
D25 Ninjastern zerfleischt alles was ihm in den Weg kommt.



D26 Kampfblock zertrümmt alles in Muß



D27 Riesenhaispevatschke frisst die Fische aus (Der Riesenhaispevatschke)



D28 Piranha schwimmt seinem Opfer hinterher



E29 gelbes Hüpf-Alien



30 (Der Stahlfäust-Zerfänger) zerstört alles



31 Panzerfaust Mann



32 Raumschiff



33 fliegende Feuer-Schlange



34 Felsbrocken



35 Fledermaus



36 Selbstschußanlage



37 (Der fliegende Sturzpfeil wenn man ihn abschießt.)



38 kleiner Kampfroboter



39 Todesstachel



D40 Todesstachel Batterie



D41 Eulen Ufo



D42 Schießender Kampfroboter



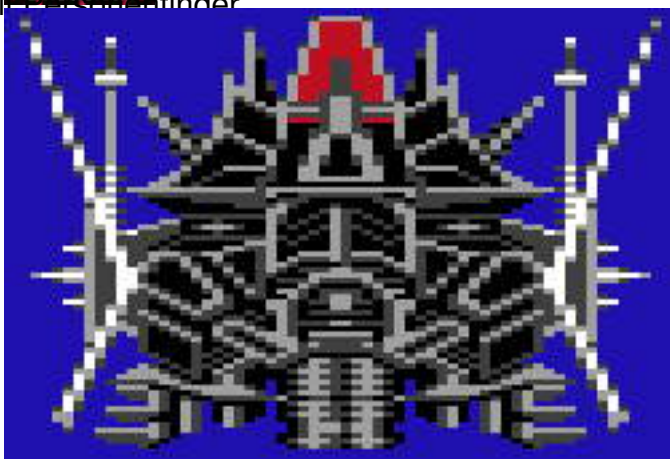
D43 Tölpel



D44 Rakete



D45 Selbstschußanlage mit Personensucher



D46 Mega-Rakete



D47 kleine Ufo schieß in alle Richtungen.



D48 bewegliche Selbstschußanlage



D49 Kanonenkugel-abschußanlage



Das Blitz, der alles brutzelt



Der unzerstörbare Metallkrieger



(Ein Märchen, das die Spieler zum Kampf anregt.)