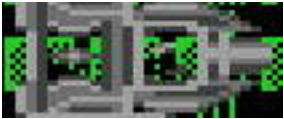


Nr.	Aussehen	Beschreibung
1		
Der Grund aller Albträume: MORGUL		
2		
Der automatische Torpedo		
3		
Das Flaggeschütz (Level 3-1; Mitte des Levels)		
4		
Eine Flagkanone		
5		





D16 dreiköpfige Hydra spuckt Feuer.



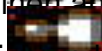
D17 Tierschädel hat Hunger auf Brian.



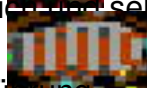
D18 Vampir vermehrt sich, weil er ihn nicht schnell genug tötet.



D19 Pharao zerquetscht einen an den Wänden.



E20 Glühwürmchen. Niedlich und sehr tödlich.



D21 Made tötet durch Berührung.



D22 Felsbrocken macht alles platt.



D23 gelbe Spinne



D24 Säuretropfen sieht aus wie Wasser



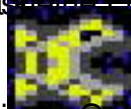
D25 Ninjastern zerfleischt alles was ihm in den Weg kommt.



D26 Kampfblock zertrümmt alles was ihm in den Weg kommt.



D27 Piranha schwimmt in den Fischen aus



D28 Piranha schwimmt in den Fischen aus



E29 gelbes Hüpf-Alien



30 (Der Starfaust-Anfang) ert alles



31 Panzerfaust Mann



32 Raumschiff



33 fliegende Feuer-Schlange



34 Felsbrocken



35 Fledermaus



36 Selbstschußanlage



37 (Der fliegende Skorpion wenn man ihn abschießt.)



38 kleiner Kampfroboter



39 Todesstachel



D40 Todesstachel Batterie



D41 Eulen Ufo



D42 Schießender Kampfroboter



D43 Tölpel (Tölpel ist ein Freund des Spielers)



D44 Rakete



D45 Selbstschußanlage mit Personenfinder



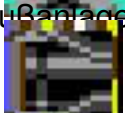
D46 Mega-Rakete (Mega-Rakete ist ein Freund des Spielers)



D47 kleine Ufo schieß in alle Richtungen.



D48 bewegliche Selbstschußanlage



D49 Kanonenkugel-abschußanlage



Der Blitz, der alles brutzelt



Der unzerstörbare Metallkrieger



(Ein Märchen-Titan-Siegespielzeugen Kampfanzug.)