

Vorgeschichte Eine hoffnungslose Schlacht wird im grenzenlosen und unbekanntem Weiten des Weltraumes ausgetragen. Der durch eine böse Macht verschmutzt und verdorben wurde. Diese schlechte Macht ist das Reich Bydo, welches beschloß die Welt zu unterjochen. Es wird von sonderbaren Geschöpfen bewohnt, deren Anblick sehr furchterregend ist. Aber die Menschheit wehrt sich dagegen und sendet Sie in die Schlacht. In einem unglaublich hoch entwickelten Raumschiff, dem R-9 Kampfgleiter. Hinter der Bedientafel dieser fantastischen Kampfmaschine sind Sie die einzige Verteidigung der Menschheit gegen den Feind.

Schlußsequenz DANKE FÜR IHR MUTIGES  
KÄMPFEN. DER FRIEDEN  
IM KOSMOS WURDE  
HERGESTELLT.  
DAS MASCHINEN EMPERIUM  
WURDE VERNICHTET  
DAMIT DIE MENSCHEN NIE  
WIEDER ANGST ERLEIDEN  
MÜSSEN.  
IHR NAME WIRD FÜR IMMER  
IM GANZEN UNIVERSUM  
IN ERINNERUNG BLEIBEN.

DANKE DAS SIE DAS SPIEL  
BIS ZUM ENDE GESPIELT  
HABEN.

PERSONAL VON IREM

KREDITE:  
KODIERUNG UND SPIELDESIGN  
MANFRED TRENZ

GRAFIX  
ANDREAS ESCHER  
MANFRED TRENZ

MUZAK & KLANGEFFEKTE  
RAMIRO VACA  
CHRIS HÜLSBECK

SCHNELL-LADE SYSTEM VON  
HEUREKA TEACHWARE

REALISIERT IN NUR 6 WOCHEN