

AMIGA-Version

Effekt:**Code:**

--- Keine Informationen verfügbar ---

C64-Version

Effekt:**Code:**

Level überspringen Drücke X + Z + A + W während des Spiels.
Alternativ, drücke A + R + M + [Shift] oder A + R + M + I + N .

Mogel Modus (1) Lade oder "Reset" das Spiel. Tippe dann folgende BASIC Zeilen ein bevor
Sie das Programm starten.
POKE 2446,255
POKE 6697,255
SYS 2098

Mogel Modus (2) POKE 8257,173

Mogel Modus (3) POKE 10749,173

Brücken gehen nicht kaputt POKE 6664,96

Die versteckten Warp-Blöcke

Warp von Level 03 zu 06



warp von Level 17 zu 20



warp von Level 23 zu 20

